

# SCRATCH

Scratch è un programma sviluppato da Mitchel Resnick, presentato nel 2006 (ora alla versione 3.0).

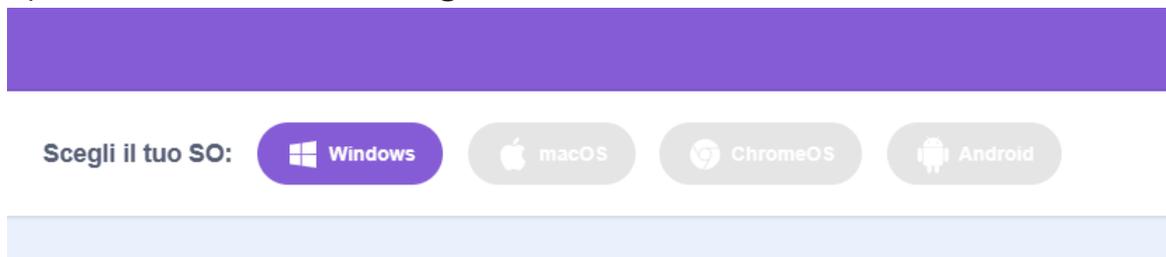
È un gioco educativo per iniziare ad imparare l'informatica, infatti ha un linguaggio di programmazione grafico.

## Installazione

Il gioco Scratch è presente in forma online (<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>) o come app (<https://scratch.mit.edu/download>).

Nel secondo caso non basterà aprire il link, bisognerà seguire una procedura (verificare in precedenza la compatibilità della versione del sistema operativo del dispositivo, in caso non sia compatibile scaricare una delle versioni precedenti):

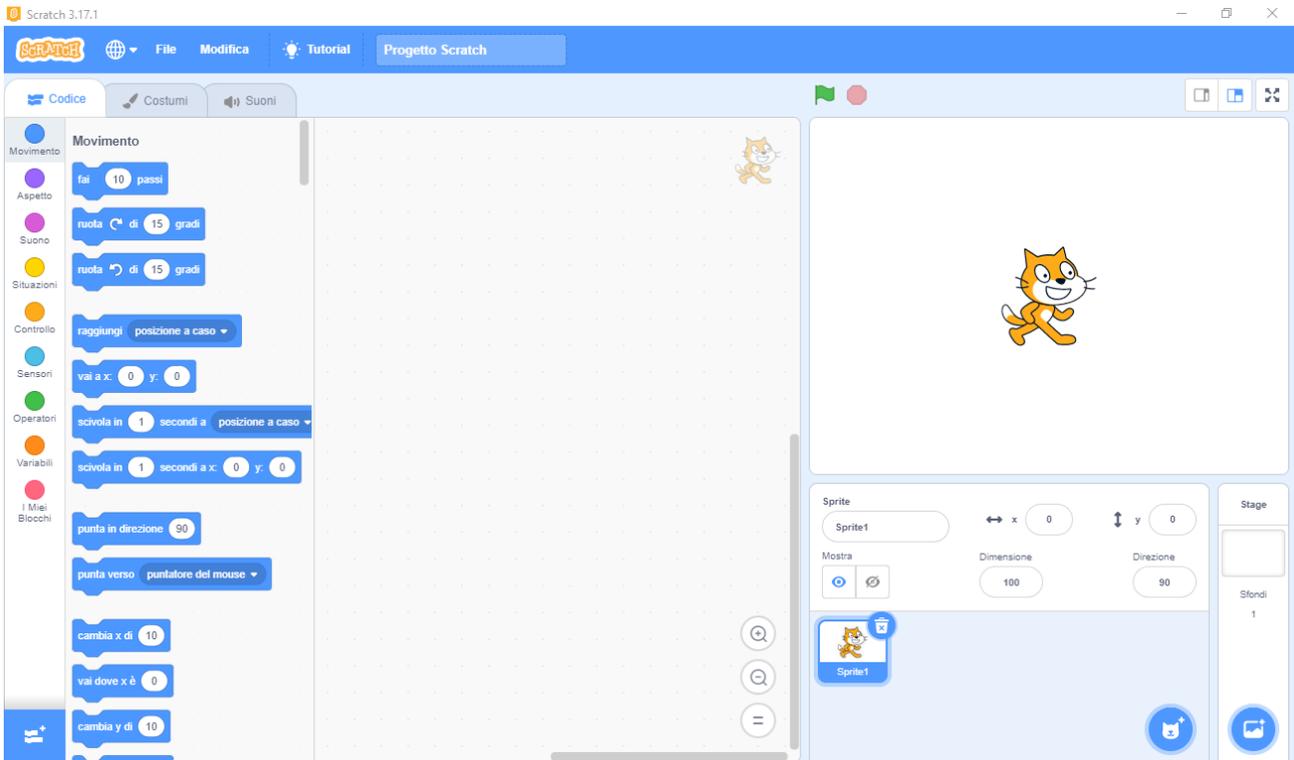
- 1) Scendere alla voce "Scegli il tuo SO"



- 2) Selezionare il nome del sistema operativo e scaricare o dal App store della compagnia del sistema operativo (Microsoft, Apple, Google...) oppure premere su "[Download diretto](#)"
- 3) Nel secondo caso aprire il file dalla cartella "Download" del dispositivo e aprire e installare il file in precedenza scaricato.

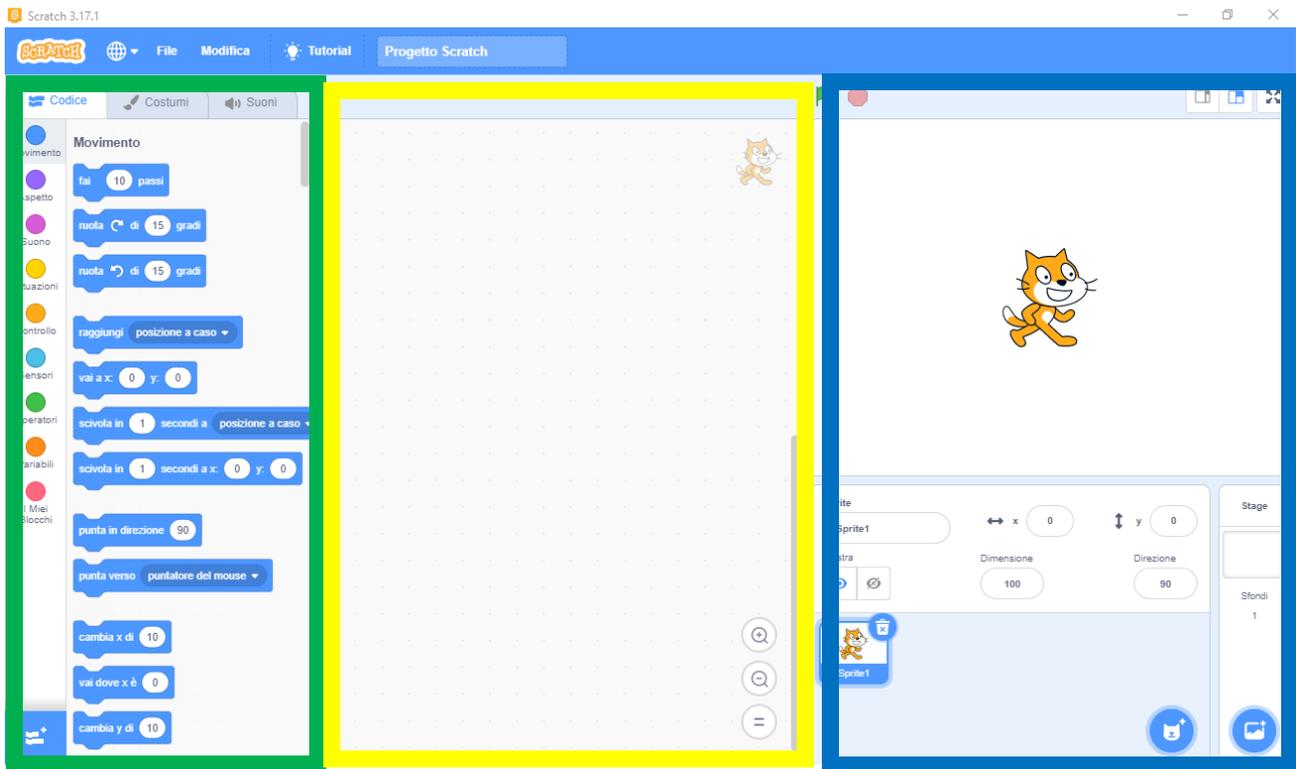
# Introduzione

Dopo aver installato e aperto Scratch apparirà questa schermata:



Come si può notare l'interfaccia è caratterizzata principalmente da tre elementi:

- 1) LISTA DEI COMANDI
- 2) SPAZIO DI LAVORO
- 3) SPAZIO DEI PERSONAGGI

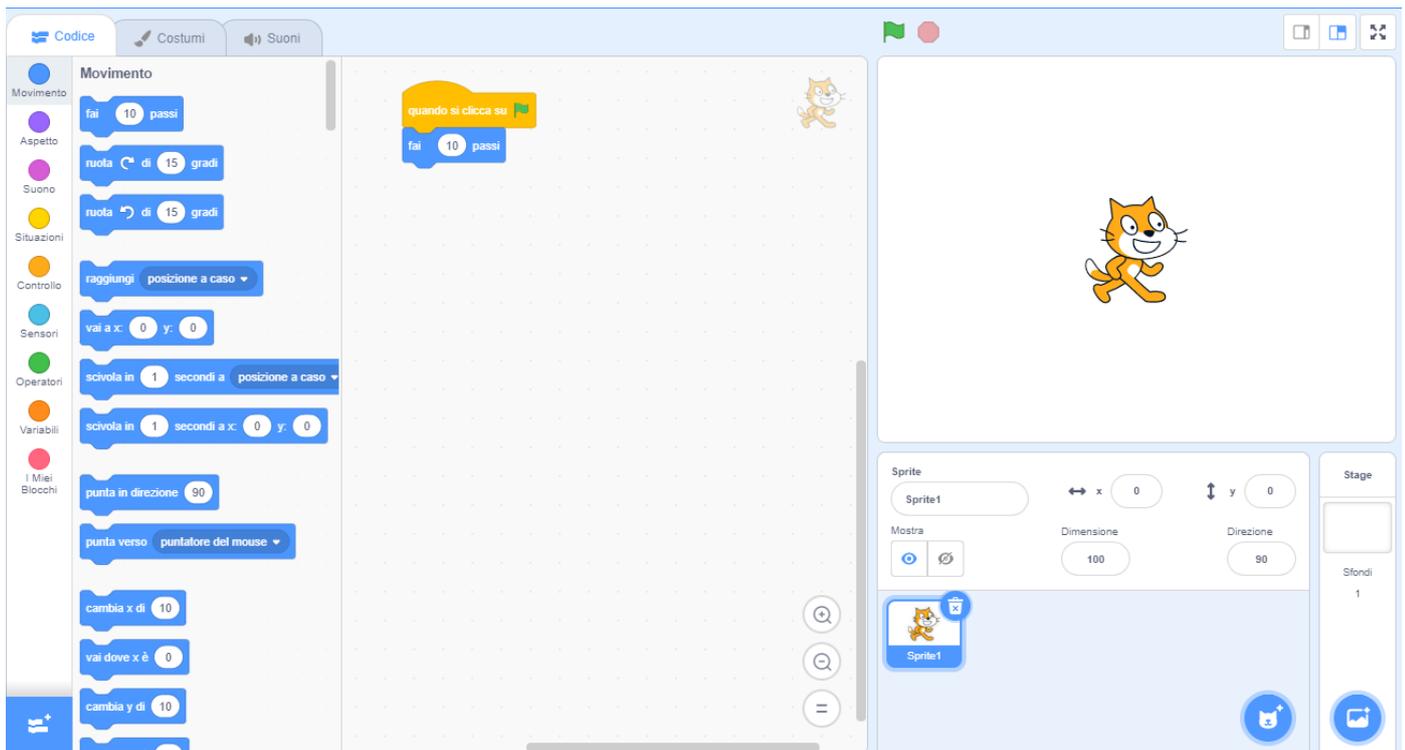


La **LISTA DEI COMANDI** è divisa in sezioni che contengono diversi “prompt”, cioè le azioni che andiamo a far fare ai nostri personaggi.

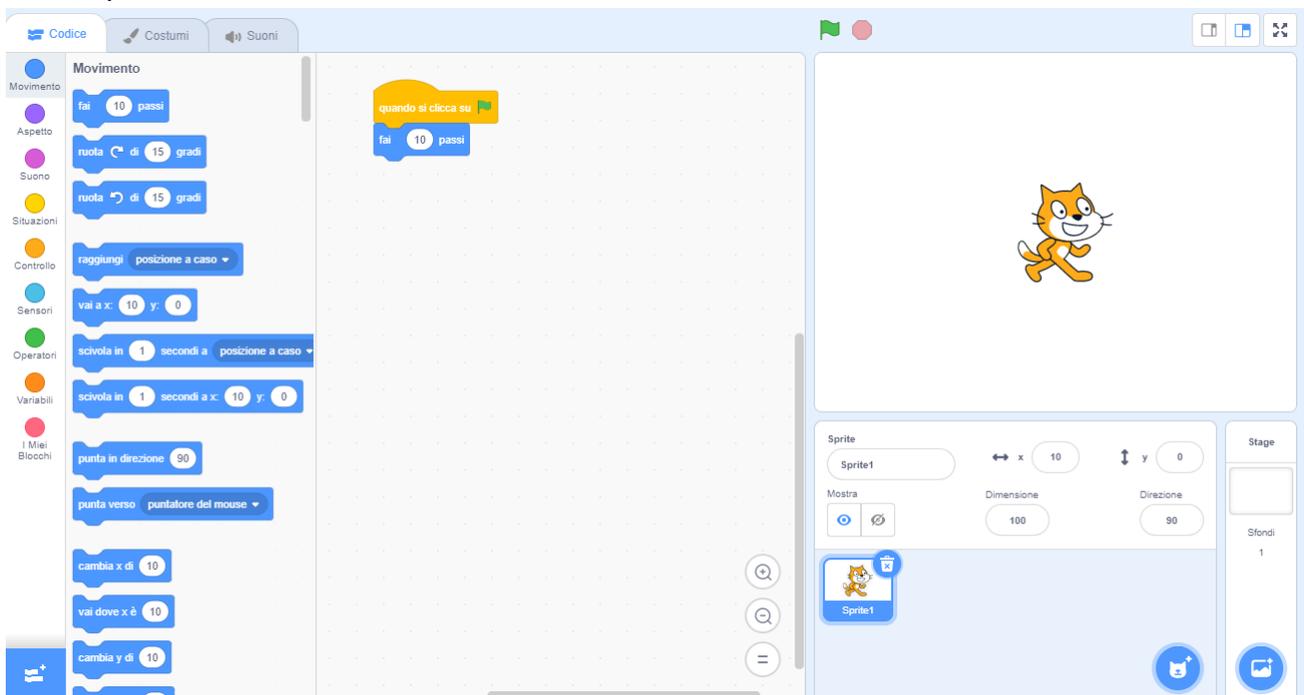
## Utilizzo

Per utilizzare Scratch bisogna, intanto assegnare un tasto o altri valori, che quando saranno effettivi faranno eseguire allo Sprite (il nome dei personaggi di Scratch) le azioni inserite nello **SPAZIO DI LAVORO**:

- 1) Andare su “Situazioni” e trascinare uno dei blocchi nello **SPAZIO DI LAVORO**.
- 2) Agganciare poi in fila i comandi, che verranno eseguiti in ordine di inserimento.



In questo caso lo Sprite, appena si premerà la **BANDIERINA**, farà 10 passi (da 0;0 a 10;0):



Buona sperimentazione!